

Trägheitsmoment

Physikalische Größe		
Name	Trägheitsmoment	
Formelzeichen der Größe	I, J, Θ	
Größen- und Einheiten-system	Einheit	Dimension
SI	$\text{kg} \cdot \text{m}^2$	$\text{M} \cdot \text{L}^2$
Siehe auch: Trägheitstensor		

Das **Trägheitsmoment**, auch *Massenträgheitsmoment* oder *Inertialmoment*, ist eine physikalische Größe in der klassischen Mechanik. Sie gibt den Widerstand eines starren Körpers gegenüber einer Änderung seiner Rotationsbewegung an.

Man verwendet das Trägheitsmoment in Formeln zur Beschreibung von Drehbewegungen von starren Körpern. Im Vergleich zu den Formeln für geradlinige Bewegungen übernimmt es in diesen die Rolle der Masse. Beispielsweise lautet die Bewegungsgleichung für Drehbewegungen $M = J \cdot \dot{\omega}$ mit dem Drehmoment M (die Kraft multipliziert mit der Entfernung von der Drehachse), dem Trägheitsmoment J und der Ableitung der Winkelgeschwindigkeit ω (Zahl der Umdrehungen pro Sekunde multipliziert mit 2π). Diese Gleichung hat damit die gleiche Form wie die Newtonsche Gleichung für die Kraft $F = m \cdot v$, in der m für die Masse und v für die Geschwindigkeit eines Körpers steht. Deswegen ist in der älteren Literatur auch die Bezeichnung **Drehmasse** für das Trägheitsmoment gebräuchlich.

Das Trägheitsmoment eines Körpers hängt von seiner Form, der Massenverteilung und zusätzlich noch von der Drehachse ab. Zur vollständigen Beschreibung des Trägheitsverhaltens eines starren Körpers reicht deshalb eine einzelne Zahl nicht aus; man verwendet dafür den Trägheitstensor. Das Trägheitsmoment für jede beliebige Achse kann dann aus dem Trägheitstensor berechnet werden. Wird ein Koordinatensystem gewählt, in dem die Drehachse mit einer der Koordinatenachsen zusammenfällt, so ist das Trägheitsmoment mit dem zugehörigen Diagonalelement des Trägheitstensors identisch.

Bedeutung

Werden Körper mit verschiedener Massenverteilung z. B. zwei Kugeln *gleicher* Masse aber unterschiedlichen Durchmessers – etwa aus Holz und aus Blei – zum Rotieren gebracht, wird ihre Massenverteilung um die Drehachse entscheidend. Je weiter die Masseteilchen von der Drehachse entfernt sind, desto größer ist, aufgrund des Hebelgesetzes, das benötigte Drehmoment um beide Kugeln innerhalb einer bestimmten Zeit in eine Drehung mit gleicher Frequenz zu versetzen. Für den Körper als Summe seiner Massepunkte folgt: Für die, bei gleicher Masse natürlich größere, Holzkugel ist das größere Drehmoment nötig. Die Trägheit, die die Kugeln der Winkelgeschwindigkeitsänderung entgegensetzen, wird durch das Trägheitsmoment beschrieben.

Beispiele: Drehstuhl, Pirouette

Mit einem einfachen Experiment kann man eine Änderung des Trägheitsmoments bei gleich bleibendem Drehimpuls veranschaulichen. Man setzt sich (möglichst zentrisch) auf einen Drehstuhl (ein üblicher Schreibtischsessel erfüllt denselben Zweck) und versetzt sich in Drehung, Arme und Beine ausgestreckt. Wenn man dann die Arme und Beine an den Körper heranzieht, nimmt das Trägheitsmoment ab – mit der Folge, dass die Drehbewegung schneller wird, weil der Drehimpuls erhalten werden muss (abgesehen von Reibungseinflüssen; siehe Drehimpulserhaltung). Erneutes Ausstrecken verlangsamt die Bewegung wieder. Um den Effekt zu verstärken, kann man in jede Hand schwere Gegenstände nehmen, etwa Hanteln. Je größer deren Masse, desto deutlicher wird der Effekt.

Ein ähnliches Beispiel ist der Pirouetteneffekt, der aus dem Eiskunstlaufen bekannt ist. Die Kontrolle der Drehgeschwindigkeit kann allein aus der Verlagerung der Körpermasse aus der Drehachse erfolgen. Zieht der Eiskunstläufer die Arme an oder richtet sich aus einer Hockerstellung gerade auf, so dreht er sich schneller – ein erneutes Schwung holen ist nicht nötig.

Formelzeichen, Einheit und Geschichte

Die geläufigsten Formelzeichen für das Trägheitsmoment sind J und I , zurückgehend auf das lateinische Wort *iners*, das untätig und träge bedeutet. Da beide Symbole aber auch in der Elektrotechnik Verwendung finden, ist weiterhin ein Θ (großes Theta) gebräuchlich. In diesem Artikel wird durchgehend J verwendet.

Die SI-Einheit des Trägheitsmoments ist $[kg\ m^2]$.

Das Trägheitsmoment wurde erstmals 1730 von Leonhard Euler in seinem Buch "Theoria motus corporum solidorum seu rigidorum" verwendet.

Berechnung

Massenverteilung

Bezogen auf einen Körper lautet dessen gesamte kinetische Energie:

$$E_{\text{kin}} = \sum_i \frac{m_i}{2} v_i^2$$

Durch die Darstellung der Bahngeschwindigkeit über die Winkelgeschwindigkeit erhält man die kinetische Energie der Rotation:

$$E_{\text{rot}} = \frac{1}{2} \left(\sum_i m_i r_i^2 \right) \omega^2$$

Somit berechnet sich das Trägheitsmoment einzelner Massenpunkte mit der Summe:

$$J = \sum_i m_i r_i^2$$

mit m_i für die Masse und r_i für den senkrechten Abstand des i -ten Teilchens von der Drehachse. Ist die Drehachse die x -Achse, so lautet das zugehörige Trägheitsmoment

$$J_x = \sum_i m_i (y_i^2 + z_i^2)$$

und nach dem Übergang zum Integral mit dem Volumen V des aus den Massenpunkten zusammengesetzten Körpers:

$$J = \int_V r^2 \rho(\vec{r}) dV$$

$\rho(\vec{r})$ ist die vom Ortsvektor abhängige Dichte.

Bei einer homogenen Masseverteilung ist die Dichte konstant und die Rechnung vereinfacht sich zu:
 $J = \rho \int_V r^2 dV$ Weiter unten ist eine Beispielrechnung angegeben.

Das Trägheitsmoment rotationssymmetrischer Körper, die um ihre Symmetriechse (z-Achse) rotieren, kann einfach mit Hilfe von Zylinderkoordinaten berechnet werden. Dazu muss entweder die Höhe als Funktion des Radius ($h = h(r)$) oder der Radius als Funktion der z-Koordinate ($r = r(z)$) bekannt sein. Das Volumenelement in Zylinderkoordinaten ergibt sich zu $dV = r dr d\varphi dz$. Die Integrationen über φ und z bzw. über φ und r sind leicht auszuführen und man erhält:

$$J = 2\pi\rho \int r^3 h(r) dr \quad \text{bzw.} \quad J = \frac{1}{2}\pi\rho \int r(z)^4 dz$$

Trägheitsmoment bezüglich zueinander paralleler Achsen

Ist das Trägheitsmoment J_S für eine Achse durch den Schwerpunkt eines Körpers bekannt, so kann mit Hilfe des steinerschen Satzes das Trägheitsmoment J_P für eine beliebige parallel verschobene Drehachse berechnet werden. Die Formel lautet:

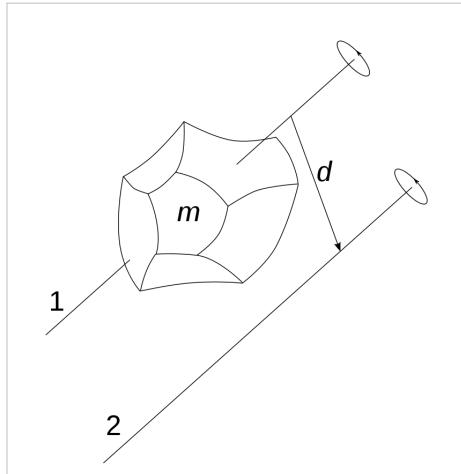


Illustration der Steiner-Regel. Drehachse 1 geht durch den Schwerpunkt des Körpers der Masse m . Drehachse 2 ist um den Abstand d verschoben.

$$J_P = J_S + md^2$$

Dabei gibt d den Abstand der Achse durch den Schwerpunkt zur parallel verschobenen Drehachse an.

Man kann die Steiner-Regel für zwei beliebige parallele Drehachsen verallgemeinern. Dazu muss die Steiner-Regel zweimal hintereinander angewendet werden: Zunächst verschiebe man die Drehachse so, dass sie durch den Schwerpunkt des Körpers geht, danach auf den gewünschten Zielort.

$$J_{\text{neu}} = J_{\text{alt}} + m(d_{\text{neu}}^2 - d_{\text{alt}}^2)$$

Trägheitstensor

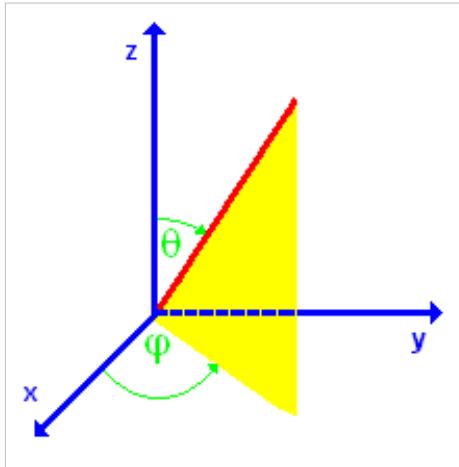
Der Trägheitstensor I_{xy} eines Körpers ist eine Verallgemeinerung des Trägheitsmomentes. In einem kartesischen Koordinatensystem lässt sich der Trägheitstensor als Matrix darstellen, die sich aus den Trägheitsmomenten bezüglich der drei Koordinatenachsen und den Deviationsmomenten zusammensetzt. Die drei Trägheitsmomente bilden die Diagonale der Matrix, die Deviationsmomente sind die Nebendiagonalelemente. Mit Hilfe des Trägheitstensor lässt sich z. B. das Trägheitsmoment bezüglich einer beliebigen, durch den Schwerpunkt gehenden Achse berechnen. Wenn ein starrer Körper um eine solche Achse mit der Winkelgeschwindigkeit $\vec{\omega}$ rotiert, so ergibt sich das Trägheitsmoment zu

$$J = \frac{1}{\omega^2} \sum_{i=1}^3 \sum_{j=1}^3 I_{ij} \omega_i \omega_j$$

oder in Matrixschreibweise

$$J = \frac{1}{\omega^2} \vec{\omega}^T \cdot I \cdot \vec{\omega}$$

Drehung des Koordinatensystems



Eine Achse in beliebiger Raumrichtung wird beschrieben durch den Einheitsvektor \vec{e} . Man kann diesen z. B. dadurch erhalten, dass man den Einheitsvektor in z-Richtung mittels einer Drehmatrix R dreht: $\vec{e} = R \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$\text{Mit } R = \begin{pmatrix} \cos \varphi \cdot \cos \vartheta & -\sin \varphi & \cos \varphi \cdot \sin \vartheta \\ \sin \varphi \cdot \cos \vartheta & \cos \varphi & \sin \varphi \cdot \sin \vartheta \\ -\sin \vartheta & 0 & \cos \vartheta \end{pmatrix} \text{ erhält man } \vec{e} = \begin{pmatrix} \cos \varphi \cdot \sin \vartheta \\ \sin \varphi \cdot \sin \vartheta \\ \cos \vartheta \end{pmatrix}$$

Mit Hilfe dieser Drehmatrix kann nun der Trägheitstensor in ein Koordinatensystem transformiert werden, in dem die z-Achse in Richtung der Rotationsachse zeigt:

$$I' = R^T \cdot I \cdot R$$

Das Trägheitsmoment für die neue z-Achse ist jetzt einfach das 3. Diagonalelement des Tensors in der neuen Darstellung. Nach Ausführung der Matrizenmultiplikation und trigonometrischen Umformungen ergibt sich

$$J = (I_{xx} \cos^2 \vartheta + I_{yy} \sin^2 \vartheta + I_{xy} \sin 2\vartheta) \sin^2 \vartheta + I_{zz} \cos^2 \vartheta + (I_{yz} \sin \vartheta + I_{zx} \cos \vartheta) \sin 2\vartheta$$

Beispielrechnung: Rotationssymmetrischer Körper

Wir betrachten als Beispiel dazu den Trägheitstensor eines rotationssymmetrischen Körpers. Wenn eine der Koordinatenachsen (hier die z-Achse) mit der Symmetriechse zusammenfällt, dann ist dieser Tensor diagonal. Die Trägheitsmomente für Rotation um die x-Achse und die y-Achse sind gleich ($I_{xx} = I_{yy} = J_1$). Für die z-Achse kann das Trägheitsmoment verschieden sein ($I_{zz} = J_2$). Der Trägheitstensor hat damit folgende Gestalt:

$$I = \begin{pmatrix} J_1 & 0 & 0 \\ 0 & J_1 & 0 \\ 0 & 0 & J_2 \end{pmatrix}$$

Transformiert man diesen Tensor wie oben beschrieben in ein Koordinatensystem, das um den Winkel ϑ um die y-Achse gedreht ist, so erhält man:

$$I' = \begin{pmatrix} J_1 \cos^2 \vartheta + J_2 \sin^2 \vartheta & 0 & (J_1 - J_2) \sin \vartheta \cos \vartheta \\ 0 & J_1 & 0 \\ (J_1 - J_2) \sin \vartheta \cos \vartheta & 0 & J_1 \sin^2 \vartheta + J_2 \cos^2 \vartheta \end{pmatrix}$$

Daraus ergibt sich:

1. Für $J_1 \neq J_2$ sind die Trägheitsmomente für die x- und z-Achse von ϑ abhängig.
2. Für $J_1 \neq J_2$ ist der Trägheitstensor nicht mehr diagonal, es treten Deviationsmomente auf.
3. Das Trägheitsmoment für die neue z-Achse ist: $J = J_1 \sin^2 \vartheta + J_2 \cos^2 \vartheta$
4. Für $J_1 = J_2$ hängt wegen $\sin^2 \vartheta + \cos^2 \vartheta = 1$ das Trägheitsmoment nicht von der Richtung der Drehachse ab

Besondere Trägheitsmomente

Hauptträgheitsmoment

Betrachtet man einen unregelmäßig geformten Körper, der um eine Achse durch seinen Schwerpunkt rotiert, so variiert dessen Trägheitsmoment je nach Lage der Drehachse. Dabei gibt es zwei Achsen, bezüglich derer das Trägheitsmoment des Körpers maximal bzw. minimal ist. Diese Achsen stehen immer senkrecht zueinander und bilden zusammen mit einer dritten, wiederum senkrecht auf beiden stehenden Achse die *Hauptträgheitsachsen* des Körpers. In einem von den Hauptträgheitsachsen aufgespannten Koordinatensystem ist der Trägheitstensor diagonal. Die zu den Hauptträgheitsachsen gehörenden Trägheitsmomente sind also die Eigenwerte des Trägheitstensors, sie heißen *Hauptträgheitsmomente*.

Die Hauptträgheitsachsen fallen mit eventuell vorhandenen Symmetrieeachsen des Körpers zusammen. Sind zwei Hauptträgheitsmomente gleich groß, so sind alle Drehachsen in der Ebene, die von den zugehörigen Hauptträgheitsachsen aufgespannt wird, ebenfalls Hauptträgheitsachsen mit dem gleichen Trägheitsmoment. Das ist bei zylindersymmetrischen Körpern unmittelbar klar, gilt aber z. B. ebenso für einen Stab mit quadratischer oder hexagonaler Grundfläche. Für den Fall, dass alle Hauptträgheitsmomente identisch sind, ist, wie oben gezeigt wurde, jede Drehachse durch den Schwerpunkt eine Hauptträgheitsachse mit dem gleichen Trägheitsmoment. Für alle regelmäßigen Körper wie Kugel, Tetraeder, Würfel, usw. ist demnach das Trägheitsmoment für jede Achse durch den Schwerpunkt gleich groß.

Siehe auch: Trägheitsellipsoid

Trägheitsmoment zur eingespannten Achse

Wenn ein starrer Körper um eine fest eingespannte Achse mit der Winkelgeschwindigkeit $\vec{\omega}$ rotiert (die Richtung des Vektors $\vec{\omega}$ ist die Richtung der Drehachse), so lässt sich der Drehimpuls \vec{L} aus $\vec{L} = I\vec{\omega}$ berechnen. Dabei ist I der Trägheitstensor. Im Allgemeinen hat der Drehimpuls \vec{L} jetzt nicht die Richtung der Drehachse $\vec{\omega}$ und ist zeitlich nicht konstant, so dass die Lager ständig Drehmomente aufbringen müssen (Dynamische Unwucht). Nur bei Rotation um eine der Hauptträgheitsachsen ist $\vec{L} \parallel \vec{\omega}$.

Für die Drehimpulskomponente L entlang der Drehachse gilt $L = J\omega$, dabei ist ω die Winkelgeschwindigkeit und J das Trägheitsmoment bezüglich der Drehachse $\vec{\omega}$. Die kinetische Energie der Rotation, auch kurz als *Rotationsenergie* bezeichnet, kann durch

$$T_{\text{rot}} = \frac{1}{2}J\omega^2 = \frac{L^2}{2J}$$

ausgedrückt werden. Diese Formeln zeigen die Analogie zu den entsprechenden Formeln für Impuls und kinetische Energie der Translationsbewegung.

Beispiele

Trägheitsmomente von Himmelskörpern

Fast alle größeren Körper im Weltall (Sterne, Planeten) sind angenähert kugelförmig und rotieren mehr oder weniger schnell. Das Trägheitsmoment um die Rotationsachse ist immer das größte des Himmelskörpers.

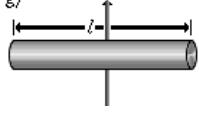
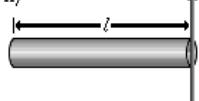
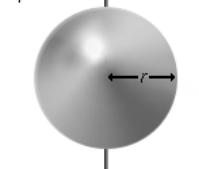
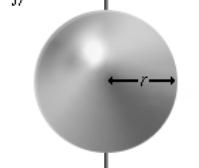
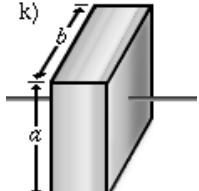
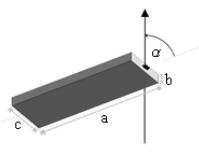
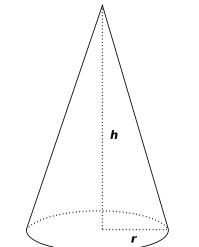
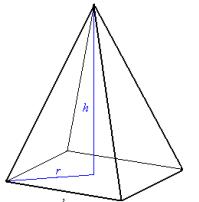
Die Differenz dieses „polaren“ und des äquatorialen Trägheitsmoments hängt mit der Abplattung des Körpers zusammen, also seiner Verformung der reinen Kugelgestalt durch die Fliehkräfte der Rotation. Bei der Erde liegt diese Differenz bei 0,3 Prozent, entspricht also fast der Erdabplattung von 1:298,24. Beim rasch rotierenden Jupiter sind diese Relativwerte rund 20-mal größer.

Das Trägheitsmoment eines Himmelskörpers lässt wegen r^2 im obigen Integral auf die innere Konzentration seiner Masse schließen. Jenes der Erde ist kleiner, als wenn sie homogen aufgebaut wäre, nämlich etwa $0,33 \text{ m}^2$, statt $0,4 \text{ m}^2$.^[1] Daraus kann man errechnen, dass der Erdkern aus Eisen (oder metallisch verdichtetem Wasserstoff) besteht.

Hauptträgheitsmomente einfacher geometrischer Körper

Wenn nicht ausdrücklich anders angegeben, liegt der Schwerpunkt der geometrischen Körper auf der Drehachse auf die sich das Trägheitsmoment bezieht. m ist die Masse des rotierenden Körpers. Das Trägheitsmoment für Drehungen um andere Achsen kann man dann mit Hilfe des Satzes von Steiner berechnen.

Abbildung	Beschreibung	Trägheitsmoment
a)	Eine Punktmasse im Abstand r um eine Drehachse.	$J = m \cdot r^2$
b)	Ein Zylindermantel, der um seine Symmetriechse rotiert, für eine Wandstärke $d \ll r$.	$J = m \cdot r^2$
c)	Ein Vollzylinder, der um seine Symmetriechse rotiert.	$J = \frac{1}{2}m \cdot r^2$
d)	Ein Hohlzylinder, der um seine Körperachse rotiert. Schließt die vorgenannten Grenzfälle Zylindermantel und Vollzylinder mit ein.	$J = \frac{1}{2}m \cdot (r_2^2 + r_1^2)$
e)	Ein Vollzylinder, der um eine Achse rotiert, die senkrecht zur Symmetriechse steht, und durch seinen Schwerpunkt geht.	$J = \frac{1}{4}m \cdot r^2 + \frac{1}{12}m \cdot l^2$
f)	Ein Zylindermantel der senkrecht zu seiner Körperachse rotiert.	$J = \frac{1}{2}m \cdot r^2 + \frac{1}{12}m \cdot l^2$

 <p>g)</p>	<p>Ein dünner Stab, der senkrecht zur Symmetrieachse rotiert. Diese Formel ist eine Näherung für einen Zylinder mit $r \ll l$.</p>	$J = \frac{1}{12}m \cdot l^2$
 <p>h)</p>	<p>Dünner Stab, der senkrecht zu seiner Körperachse um ein Ende rotiert. Diese Formel ist die Anwendung der Steiner-Regel auf den dünnen Stab.</p>	$J = \frac{1}{3}m \cdot l^2$
 <p>i)</p>	<p>Eine Kugelschale, die um den Mittelpunkt rotiert, für eine Wandstärke $d \ll r$.</p>	$J = \frac{2}{3}m \cdot r^2$
 <p>j)</p>	<p>Eine massive Kugel, die um den Mittelpunkt rotiert.</p>	$J = \frac{2}{5}m \cdot r^2$
 <p>k)</p>	<p>Ein Quader, der um eine Achse rotiert, die durch seinen Schwerpunkt verläuft und parallel zu einer seiner Kanten liegt.</p>	$J = \frac{1}{12}m \cdot (a^2 + b^2)$
	<p>Ein Quader, der um eine Achse rotiert, die durch den Mittelpunkt einer Randfläche unter einem Winkel α bezüglich der Achse senkrecht durch diese Fläche geht. Die Fläche ac ist dabei immer parallel zur Rotationsachse!</p>	$J = \frac{1}{12}m \cdot (4a^2 \sin^2 \alpha + b^2 + 3ac \sin \alpha \cos \alpha + c^2 \cos^2 \alpha)$
	<p>Ein massiver Kegel, der um seine Achse rotiert.</p>	$J = \frac{3}{10}m \cdot r^2$
	<p>Ein massiver Kegelstumpf, der um seine Achse rotiert.</p>	$J = \frac{3}{10}m \cdot \frac{(R^5 - r^5)}{(R^3 - r^3)}$
	<p>Eine vierseitige, regelmäßige Pyramide, die um ihre Symmetrieachse rotiert.</p>	$J = \frac{1}{5}m \cdot r^2 = \frac{1}{10}ml^2$

Beispielrechnung: Trägheitsmoment der homogenen Vollkugel

Zum Verständnis dieses Abschnittes sind grundlegende Kenntnisse der Integralrechnung und Koordinatentransformation hilfreich.

Um das Trägheitsmoment einer massiven homogenen Kugel bezüglich einer Drehachse durch den Kugelmittelpunkt zu berechnen, wird das im Abschnitt „Berechnung“ angegebene Integral verwendet. Der Einfachheit halber soll der Kugelmittelpunkt im Ursprung eines kartesischen Koordinatensystems liegen und die Drehachse entlang der z -Achse verlaufen. Um das Integral

$$J = \rho \int_V (x^2 + y^2) dV$$

auszuwerten, empfiehlt es sich statt kartesischen lieber Kugelkoordinaten zu verwenden. Beim Übergang müssen dabei die kartesischen Koordinaten x, y, z und das Volumenelement dV durch die Kugelkoordinaten r, ϑ, φ ausgedrückt werden. Das geschieht mithilfe der Ersetzungsregeln

$$x = r \sin \vartheta \cos \varphi$$

$$y = r \sin \vartheta \sin \varphi$$

$$z = r \cos \vartheta$$

und der Funktionaldeterminanten

$$dV = r^2 \sin \vartheta dr d\vartheta d\varphi.$$

Einsetzen in den Ausdruck für das Trägheitsmoment liefert

$$J = \rho \int_0^R dr \int_0^\pi d\vartheta \int_0^{2\pi} d\varphi r^4 \sin^3 \vartheta$$

Hier zeigt sich der Vorteil der Kugelkoordinaten: Die Integralgrenzen hängen nicht voneinander ab. Die beiden Integrationen über r und φ lassen sich daher elementar ausführen. Das verbleibende Integral in

$$J = \frac{2}{5} \pi \rho R^5 \int_0^\pi \sin^3 \vartheta d\vartheta$$

kann durch partielle Integration mit

$$u = \sin^2 \vartheta$$

$$v' = \sin \vartheta$$

gelöst werden:

$$\int_0^\pi \sin^3 \vartheta d\vartheta = \frac{4}{3}$$

Für das Trägheitsmoment ergibt sich schließlich:

$$J = \frac{2}{5} \cdot \frac{4}{3} \pi \rho R^5 = \frac{2}{5} \rho V R^2 = \frac{2}{5} M R^2$$

Experimentelle Bestimmung

Zur Messung eines Trägheitsmoments eines Körpers verwendet man einen Drehtisch. Dieser besteht aus einer Kreisscheibe, die um ihre Symmetriechse drehbar ist und einer Schneckenfeder. Sie bewirkt bei einer Drehung der Scheibe ein rücktreibendes Drehmoment D , das direkt proportional zum Auslenkwinkel φ ist: $D = -D_r \varphi$.

Die Proportionalitätskonstante D_r nennt man Direktionsmoment oder Richtmoment. Ihr Wert hängt von der Stärke der Feder ab. Die Scheibe führt nun harmonische Schwingungen mit der Schwingungsdauer

$$T_0 = 2\pi \sqrt{\frac{J_0}{D_r}},$$

aus, wobei J_0 das Trägheitsmoment der Scheibe ist. Legt man nun zusätzlich einen Körper mit bekanntem Trägheitsmoment J_1 auf die Scheibe, so ändert sich die Schwingungsdauer zu

$$T_1 = 2\pi \sqrt{\frac{J_0 + J_1}{D_r}}.$$

Aus der Differenz

$$T_1^2 - T_0^2 = 4\pi^2 \frac{J_1}{D_r}$$

lässt sich das Direktionsmoment D_r des Drehtisches bestimmen und aus obiger Formel für T_0 erhält man dann das Trägheitsmoment J_0 des Drehtisches. Legt man nun einen beliebigen Körper auf den Drehtisch, so kann man sein Trägheitsmoment J bezüglich der Rotationsachse aus der gemessenen Schwingungsdauer

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{J_0 + J}{D_r}}$$

berechnen.

Siehe auch

- Flächenträgheitsmoment, Kreisel

Literatur

- Paul A. Tipler: *Physik*. 3. korrigierter Nachdruck der 1. Auflage 1994, Spektrum Akademischer Verlag Heidelberg Berlin, 2000, ISBN 3-86025-122-8
- Ernst W. Otten: *Repetitorium Experimentalphysik*. Springer-Verlag Berlin Heidelberg, 1998, ISBN 3-540-62987-4
- Torsten Fließbach: *Mechanik*. 3. Auflage, Spektrum Akademischer Verlag, Heidelberg 1999, ISBN 3-8274-0546-7
- Herbert Goldstein, Charles Poole, John Safko: *Classical mechanics*. International Edition, 3. Auflage, Pearson/Addison Wesley, Upper Saddle River, N.J., 2002, ISBN 0-321-18897-7

Weblinks

- Trägheitsmomente geometrischer Körper bei Matheplanet ^[2] – Anleitungen zum Berechnen diverser Trägheitsmomente mit Beispielen.
- Interaktives Java-Applet mit 3D-Visualisierung ^[3] – Näherung der Trägheitsmomente frei definierbarer Körper mit diversen Beispielen.

Referenzen

- [1] NASA Earth Fact Sheet (<http://nssdc.gsfc.nasa.gov/planetary/factsheet/earthfact.html>)
- [2] <http://matheplanet.com/matheplanet/nuke/html/article.php?sid=851>
- [3] <http://www.settleback.de/applets/traegheitsmoment/>

Quelle(n) und Bearbeiter des/der Artikel(s)

Trägheitsmoment *Quelle:* <http://de.wikipedia.org/w/index.php?oldid=71610499> *Bearbeiter:* -oo-, 1-1111, ADDbro, Achim Raschka, Aka, Allen McC., Amos12345, Birger Fricke, Black Cherubin, Boehmels, BroYoerg, BuSchu, Burmme, CWitte, CaBiN, Ce2, Challe, Cottbus, D, D-kw, DerHexer, Engie, Entlinkt, Farino, Florian, FranzXF, Fuenfundachtzig, G, G-C, GDK, Geof, Georg Stillfried, GeorgeKaplan, Hadhuey, Head, Heikoschmitz, Hokanomono, Howwi, Hubi, Hugo4, Itu, Iwoelbern, Ixitixel, JCS, Jaellee, Jean Essiae, Jensel, Jkbw, Jodo, KaiMartin, Kevinol, Kixx, MLier, MaSt, Macks, Mapra, Marc van Woerkom, Marquesello, MarkusII, Maulcrosft, Nils, Nobelium, Olei, PDD, PediadDeep, PeeCee, Perk, Pfedelbacher, Physikphilosoph, Pingi, ProlineServer, Proxima, QCO, Raphael Frey, Ras al Ghul, RobbyBer, Schulzjo, Schusch, Sebastian42, SebastianKluge, Sheep dolly, Spektrum, StefanPohl, SteffenB, Studi111, Stw, Superplus, Synapse, Thomas.holzer, Tsor, Tubas, Uhr, Uwe Gille, W!B:, WAH, Weede, Wiegels, WikipediaMaster, Wo st 01, Wollscha, Zaungast, Zwikki, Århus, 174 anonyme Bearbeitungen

Quelle(n), Lizenz(en) und Autor(en) des Bildes

Datei:Steiner_Regel.svg *Quelle:* http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Datei:Steiner_Regel.svg *Lizenz:* Creative Commons Attribution-ShareAlike 2.5 *Bearbeiter:* User:Jensel

Datei:KOS.png *Quelle:* <http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Datei:KOS.png> *Lizenz:* unbekannt *Bearbeiter:* Mapra, Noddy93

Datei:Traqheit a punktmasse.png *Quelle:* http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Datei:Traqheit_a_punktmasse.png *Lizenz:* GNU Free Documentation License *Bearbeiter:* Florian at de.wikipedia

Datei:Traqheit b zylindermantel.png *Quelle:* http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Datei:Traqheit_b_zylindermantel.png *Lizenz:* GNU Free Documentation License *Bearbeiter:* Florian at de.wikipedia

Datei:Traqheit c vollzyylinder.png *Quelle:* http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Datei:Traqheit_c_vollzyylinder.png *Lizenz:* GNU Free Documentation License *Bearbeiter:* Florian at de.wikipedia

Datei:Traqheit d hohlyzylinder2.png *Quelle:* http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Datei:Traqheit_d_hohlyzylinder2.png *Lizenz:* GNU Free Documentation License *Bearbeiter:* Original uploader was FranzXF at de.wikipedia

Datei:Traqheit e vollzyylinder_2.png *Quelle:* http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Datei:Traqheit_e_vollzyylinder_2.png *Lizenz:* GNU Free Documentation License *Bearbeiter:* Florian at de.wikipedia

Datei:Traqheit f zylindermantel_2.png *Quelle:* http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Datei:Traqheit_f_zylindermantel_2.png *Lizenz:* GNU Free Documentation License *Bearbeiter:* Florian at de.wikipedia

Datei:Traqheit g stab1.png *Quelle:* http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Datei:Traqheit_g_stab1.png *Lizenz:* GNU Free Documentation License *Bearbeiter:* Florian at de.wikipedia

Datei:Traqheit h stab2.png *Quelle:* http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Datei:Traqheit_h_stab2.png *Lizenz:* GNU Free Documentation License *Bearbeiter:* Florian at de.wikipedia

Datei:Traqheit i kugel1.png *Quelle:* http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Datei:Traqheit_i_kugel1.png *Lizenz:* GNU Free Documentation License *Bearbeiter:* Florian at de.wikipedia

Datei:Traqheit j kugel1.png *Quelle:* http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Datei:Traqheit_j_kugel1.png *Lizenz:* GNU Free Documentation License *Bearbeiter:* Florian Nolz at de.wikipedia

Datei:Traqheit k quader.png *Quelle:* http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Datei:Traqheit_k_quader.png *Lizenz:* GNU Free Documentation License *Bearbeiter:* Florian at de.wikipedia

Datei:Traqheit l quader2.png *Quelle:* http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Datei:Traqheit_l_quader2.png *Lizenz:* GNU Free Documentation License *Bearbeiter:* Sheep dolly

Datei:Cone_(geometry).svg *Quelle:* [http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Datei:Cone_\(geometry\).svg](http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Datei:Cone_(geometry).svg) *Lizenz:* GNU Free Documentation License *Bearbeiter:* User:Louperivois

Datei:Truncated_cone.png *Quelle:* http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Datei:Truncated_cone.png *Lizenz:* Public Domain *Bearbeiter:* Burn, EugenZelenko, Nillerdk, Rovnet

Datei:Skizze_Pyramide.PNG *Quelle:* http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Datei:Skizze_Pyramide.PNG *Lizenz:* unbekannt *Bearbeiter:* BroyJoerg

Lizenzen

Wichtiger Hinweis zu den Lizenzen

Die nachfolgenden Lizenzen bezieht sich auf den Artikeltext. Im Artikel gezeigte Bilder und Grafiken können unter einer anderen Lizenz stehen sowie von Autoren erstellt worden sein, die nicht in der Autorenliste erscheinen. Durch eine noch vorhandene technische Einschränkung werden die Lizenzinformationen für Bilder und Grafiken daher nicht angezeigt. An der Behebung dieser Einschränkung wird gearbeitet. Das PDF ist daher nur für den privaten Gebrauch bestimmt. Eine Weiterverbreitung kann eine Urheberrechtsverletzung bedeuten.

Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0 Unported - Dedi

Diese "Commons Deed" ist lediglich eine vereinfachte Zusammenfassung des rechtsverbindlichen Lizenzvertrages (http://de.wikipedia.org/wiki/Wikipedia:Lizenzbestimmungen_Creative_Commons_Attribution-ShareAlike_3.0_Unported) in allgemeinverständlicher Sprache.

Sie dürfen:

- das Werk bzw. den Inhalt vervielfältigen, verbreiten und öffentlich zugänglich machen
- Abwandlungen und Bearbeitungen des Werkes bzw. Inhaltes anfertigen

Zu den folgenden Bedingungen:

- **Namensnennung** — Sie müssen den Namen des Autors/Rechteinhabers in der von ihm festgelegten Weise nennen.
- **Weitergabe unter gleichen Bedingungen** — Wenn Sie das lizenzierte Werk bzw. den lizenzierten Inhalt bearbeiten, abwandeln oder in anderer Weise erkennbar als Grundlage für eigenes Schaffen verwenden, dürfen Sie die daraufhin neu entstandenen Werke bzw. Inhalte nur unter Verwendung von Lizenzbedingungen weitergeben, die mit denen dieses Lizenzvertrages identisch, vergleichbar oder kompatibel sind. Wobei gilt:
 - **Verzichtserklärung** — Jede der vorgenannten Bedingungen kann aufgehoben werden, sofern Sie die ausdrückliche Einwilligung des Rechteinhabers dazu erhalten.
 - **Sonstige Rechte** — Die Lizenz hat keinerlei Einfluss auf die folgenden Rechte:
 - Die gesetzlichen Schranken des Urheberrechts und sonstigen Befugnisse zur privaten Nutzung;
 - Das Urheberpersönlichkeitrecht des Rechteinhabers;
 - Rechte anderer Personen, entweder am Lizenzgegenstand selber oder bezüglich seiner Verwendung, zum Beispiel Persönlichkeitsrechte abgebildeter Personen.
- **Hinweis** — Im Falle einer Verbreitung müssen Sie anderen alle Lizenzbedingungen mitteilen, die für dieses Werk gelten. Am einfachsten ist es, an entsprechender Stelle einen Link auf <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/deed.de> einzubinden.

Haftungsbeschränkung

Die „Commons Deed“ ist kein Lizenzvertrag. Sie ist lediglich ein Referenztext, der den zugrundeliegenden Lizenzvertrag übersichtlich und in allgemeinverständlicher Sprache aber auch stark vereinfacht wiedergibt. Die Deed selbst entfaltet keine juristische Wirkung und erscheint im eigentlichen Lizenzvertrag nicht.

GNU Free Documentation License

Version 1.2, November 2002

Copyright (C) 2000,2001,2002 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

0. PREAMBLE

The purpose of this License is to make a manual, textbook, or other functional and useful document "free" in the sense of freedom: to assure everyone the effective freedom to copy and redistribute it, with or without modifying it, either commercially or noncommercially. Secondly, this License preserves for the author and publisher a way to get credit for their work, while not being considered responsible for modifications made by others.

This License is a kind of "copyleft", which means that derivative works of the document must themselves be free in the same sense. It complements the GNU General Public License, which is a copyleft license designed for free software.

We have designed this License in order to use it for manuals for free software, because free software needs free documentation: a free program should come with manuals providing the same freedoms that the software does. But this License is not limited to software manuals; it can be used for any textual work, regardless of subject matter or whether it is published as a printed book. We recommend this License principally for works whose purpose is instruction or reference.

1. APPLICABILITY AND DEFINITIONS

This License applies to any manual or other work, in any medium, that contains a notice placed by the copyright holder saying it can be distributed under the terms of this License. Such a notice grants a world-wide, royalty-free license, unlimited in duration, to use that work under the conditions stated herein. The "Document", below, refers to any such manual or work. Any member of the public is a licensee, and is addressed as "you". You accept the license if you copy, modify, or distribute the work in a way requiring permission under copyright law.

A "Modified Version" of the Document means any work containing the Document or a portion of it, either copied verbatim, or with modifications and/or translated into another language.

